

神戸チェス選手権 2025 大会規則書

第1章 大会概要

1.1 スケジュール

本大会は別途“神戸チェス選手権 2025 大会要項”に記載のスケジュールで行う予定だが、状況に応じて多少の変更を施すことがある。

1.2 順位付け

各対局後に以下の得点を付与する。

- 勝ち：1pt
- ドロー：0.5pt
- 負け：0pt
- 強制 bye：1pt
- 事前申告 bye：0.5pt
- 無断 bye：0pt

最終的に以下の優先順位に従って得点順に順位をつける。上位 6 分の 1（端数切り上げ）は全日本選手権の出場権が得られる。

1. 総得点
2. Buchholz Cut-1（最低得点の対戦相手を除く全ての対戦相手の総得点）
3. Buchholz（全ての対戦相手の総得点）
4. Sonneborn-Berger（勝った相手の総得点と、ドローだった相手の半分の得点の合計）
5. くじ（ただし、全日本選手権の出場権が絡む場合にのみ行う）

第2章 対局中のルール

2.1 持ち時間と棋譜

持ち時間は **30分 + 30秒/手** のクラシカル戦であり、棋譜は最後まで記入すること。

2.2 対局時計

対局時計は原則として黒番から見て **右側** に置くのが一般的だが、最終決定はアービターが行う。また、対局時計は駒を動かした手と **同一の手** で押さなければならない。黒番の競技者が対局時計を作動させることで対局が開始される。

2.3 着手

1. **駒の位置を直したい場合** は、相手の了承が必要。了承を得ずに駒を触った場合、その駒を動かせる合法手があるなら必ず動かさなければならない（タッチアンドムーブ）。
2. **合法手がない場合** は、他の駒を自由に動かせるが、この場合 **イリーガルムーブ** にカウントされる。
3. **駒を動かし、手を離れた瞬間** に着手完了と見なし、それ以降の指し手変更はできない。
4. **キャスリング** の際は **キングから** 動かし、片手で行わなければならない。
5. **プロモーション** は、原則として **既に取りられた駒を使用** し、卓上にない場合はアービターを呼ぶこと。

2.4 イリーガルムーブ

以下の行為はイリーガルムーブと見なす：

- 駒に触れた後に他の駒を動かす
- 動かさない駒に触れる
- 着手完了後の指し手変更
- 不適切な動き（ルークを斜めに動かすなど）
- 両手を使用する
- チェックを放置する
- 自殺手を指す

ペナルティ：1回目は相手の持ち時間を2分追加、2回目で即敗北となる。

第3章 試合の進行

3.1 遅刻と不戦敗

- 試合開始 **10分後までに到着** しなければ不戦敗となる。
- ただし、事前に連絡があり、アービターが認めた場合はこの限りではない。

3.2 禁止事項

試合中、以下の行為は禁止されている：

1. **電子機器の使用**（スマートフォン、タブレット、スマートウォッチなど）
2. **アドバイスの受け取り**（第三者との相談など）
3. **対局中の不適切な言動**（暴言、威嚇、過度なため息など）

違反時のペナルティ：

- 軽度の違反：警告
 - 重度の違反：即時失格
-

Kobe Chess Championship 2025 Tournament Regulations

Chapter 1: Tournament Overview

1.1 Schedule

The tournament is planned to follow the schedule listed in the "Kobe Chess Championship 2025 Tournament Outline," but minor changes may be made as necessary.

1.2 Ranking System

After each game, the following points will be awarded:

- **Win:** 1pt
- **Draw:** 0.5pt
- **Loss:** 0pt
- **Forced Bye:** 1pt
- **Pre-declared Bye:** 0.5pt

- **Unnotified Bye:** 0pt

Final rankings will be determined based on the following priority order. The top 1/6 of players (rounded up) will qualify for the All-Japan Championship.

1. **Total Points**
2. **Buchholz Cut-1** (Total score of all opponents except the lowest-scoring one)
3. **Buchholz** (Total score of all opponents)
4. **Sonneborn-Berger** (Sum of total points of defeated opponents and half of the points of drawn opponents)
5. **Lottery** (Only conducted if qualification for the All-Japan Championship is at stake)

Chapter 2: Rules During Games

2.1 Time Control and Notation

The time control is **30 minutes + 30 seconds per move**, and all moves must be recorded until the end.

2.2 Chess Clock

The chess clock should generally be placed on the **right side from Black's perspective**, but the arbiter has the final decision. The same hand used to move a piece must be used to press the clock. The game begins when Black starts the clock.

2.3 Making a Move

1. If a player wants to adjust a piece's position, they **must get the opponent's consent**.
2. If a player **touches a piece**, they **must move it if a legal move exists** (Touch-Move Rule).
3. A move is **considered complete once the piece is released**, and the move cannot be changed.
4. **Castling must begin with the king**, and must be performed using **one hand**.
5. **Promotion should use a captured piece**, or the arbiter must be called.

2.4 Illegal Moves

The following are considered **illegal moves**:

- **Touching a piece but moving another**
- **Touching a piece that cannot move**
- **Changing a move after completion**
- **Moving a piece in an illegal way (e.g., a rook diagonally)**
- **Using both hands**
- **Ignoring a check**
- **Making a self-check move**

Penalties: The first illegal move adds 2 minutes to the opponent's time. A second illegal move results in immediate loss.

Chapter 3: Match Progression

3.1 Tardiness and Default Loss

- Players who do not arrive within **10 minutes** of the scheduled start time will lose by default.
- However, exceptions may be made if prior notice is given and approved by the arbiter.

3.2 Prohibited Actions

The following actions are strictly prohibited during the game:

1. **Using electronic devices** (smartphones, tablets, smartwatches, etc.)
2. **Receiving external advice** (consulting a third party)
3. **Inappropriate behavior** (verbal abuse, intimidation, excessive sighing, etc.)

Penalties for violations:

- **Minor violations:** Warning
- **Severe violations:** Immediate disqualification