

北海道チェス選手権 2026（第 32 回）の案内

1 日程 2026 年 3 月 21 日（土）、22 日（日）

2 タイムスケジュール

3 月 21 日（土）

8：50 開場・会場設営

9：00 受付開始

9：15 組み合わせ開始

9：30 第 1 ラウンド開始

13：30 第 2 ラウンド開始

16：30 第 3 ラウンド開始

3 月 22 日（日）

8：50 開場

9：10 第 4 ラウンド開始

12：50 第 5 ラウンド開始

15：30 表彰式・記念撮影

15：50 撤収

16：00 終了

スイス式 5 ラウンド

デジタル対局時計 フィッシャー方式 40 分 1 手ごとに 30 秒を加算

（デジタル対局時計が無い時、アナログ対局時計で 40 手 1 時間のあと 20 分指し切り）

大会の進行に支障をきたすほど長い試合が生じたときは TD が裁定します。

最終局を除き、予め（※次局組み合わせ迄に）不出場の申し出のある局は 1/2 ポイントとします。
強制 Bye の場合は 1 ポイントとします。

3 タイブレーク

(1) SwissManager Buchholz（対戦相手の得点の合計）

(2) SwissManager Greater number of victories（勝ち数）

(3) SwissManager Sonneborn-Berger（勝った相手の得点の合計）

(4) さいころ（小さい数が上位）

4 会場

札幌市中央区北 2 条西 7 丁目

「かでる 2.7」1010 室

（北大植物園正面入り口の向かいの 10 階建てビル）

JR 札幌駅から歩いて 15 分程度です。

5 参加申し込み方法

大会前々日（2026 年 3 月 19 日（木））までに、e-mail で sapporochessclub@gmail.com

あてに、お願いします。

※最大受付定員20名 受付定員に達し次第申込みを打ち切りさせていただきます。

参加申込人数は、随時、<http://chess-results.com/>に記載します。

6 参加資格 日本チェス連盟会員

北海道チェス選手権は日本チェス連盟公式戦ですので、会員である必要があります（前もって会員登録をお願いします。）。

【参加費】 一般3,000円。学生（小・中・高・大学生、大学院生）は半額の1,500円

参加費は、当日会場でお支払いください。おつりが無いようにお願いします。

7 全国大会シード権

(1) 参加者数によるシード権人数

参加者6名につき1名（端数切下げ）。

参加者のカウントにはシード権既得者も含みます。

辞退者が発生しても下位者への繰り下げは行ないません。

(2) 地元枠シード権

上記シード権に加えて地元枠の参加者1名にシード権を与えます。

地元枠の適用範囲は下記のものとしします

- ①現在北海道在住の方
- ②以前北海道に在住していた方
- ③親戚が北海道にいる方

(3) シード権獲得者は日本チェス国籍であること

8 ゲームの補足

(1) ゲーム中、対戦者がメモを使うこと、情報を得ること、アドバイスを受けること、他の盤を用いて分析することは禁止事項である。

(2) 棋譜用紙には、日付、相手名等の基礎データ、駒の動きと消費時間以外は書いてはいけない。自分の駒の動きはその動きの着手が完了してから書く。

(3) 携帯電話あるいはその他の電子コミュニケーション・ツールを競技室内に持ち込むことは厳しく禁止されている。ただし、今大会は控え室がないので、電源を切りバッグ等にしまえば、持ち込み可とする。ゲーム中に携帯電話の着信音が鳴った場合、その対戦者は負けとする。

(4) 上記以外のことはFIDEルールに沿って判断する。例えばイリーガル・ムーブは違反行為であり、2回目は負けとなる。時計の押し間違いも違反行為である。

(5) 感想戦はゲーム以外の会話は慎むこととする。

(6) 試合開始から30分遅刻すると、不戦敗とする。

(7) 一方の対戦者の時間が無くなったとき、相手の持ち駒によりドロウになるケースがあります。審判が判断するまで、ボードはそのままとしてください。

(8) 組み合わせは、コンピュータを使って行いますが、コンピュータが使えない事態が起きたときは、紙のカルテを使って手作業で行います。

(9) ゲーム終了後、時計を止めて審判を呼んでください。棋譜用紙にサインをして原紙を提出して

ください。

9 日本チェス連盟の全国大会への出場権に関する説明

- (1) 本大会への参加により、日本チェス連盟の全国大会への出場権を与えられるものは、
- a.全国大会出場を希望する参加者のうち、成績上位のものから、大会参加者数に基づく日本チェス連盟の規定の人数だけ選ばれ、
 - b.日本チェス連盟の規定により、手順 a の選にもれた、全国大会出場を希望する北海道枠の参加者のうち、成績最上位のもの 1 名が追加される。
- (2) ただし、上記の手順 b で北海道枠からの追加の該当者が存在しない場合は、北海道枠分の追加の全国大会出場者は無しとする。

10 その他

- (1) デジタル対局時計をお持ちの方は必ずご持参下さい。
- (2) 2026 年 3 月 20 日 (金) 中に第 1 ラウンドの組合せを ChessResult.com に掲示します。なお、当日の状況により組合せが変更になる可能性があります。
- (3) 見学者及びゲーム終了後のプレーヤーは、全ての対局が終了するまで、携帯電話などの電子機器は電源を切りバッグ等にしまうようにお願いします。
- (4) 参加者の写真入の大会の冊子を作成し、Web サイトへ掲載する。問題のある方はあらかじめ主催者へ申し入れてください。
- (5) 棋譜集を作成するため、大会終了後 1 週間以内に自分の対局の PGN ファイルを sapporochessclub@gmail.com まで送付するようご協力をお願いします。PGN ファイルには、大会名、日付け、ラウンド ("ラウンド.ボード"の形式)、対局者 (名字,名前の形式。ChessResult.com よりコピー推奨)、結果を記載するようお願いします。

以上

Information on the Hokkaido Chess Championship 2026 (32nd Edition)

1. Schedule

March 21 (Sat) – 22 (Sun), 2026

2. Time Schedule

March 21 (Sat)

- 08:50 Venue opens / Set-up
- 09:00 Registration begins
- 09:15 Pairing process begins
- 09:30 Round 1
- 13:30 Round 2
- 16:30 Round 3

March 22 (Sun)

- 08:50 Venue opens
- 09:10 Round 4
- 12:50 Round 5
- 15:30 Award ceremony / Memorial photo
- 15:50 Cleanup
- 16:00 Closing

Swiss-system, 5 rounds

Digital chess clock, Fischer system: 40 minutes + 30 seconds increment per move

(If a digital clock is unavailable: analog clock with 40 moves in 1 hour, then 20 minutes sudden-death.)

If an excessively long game interferes with the progress of the tournament, the TD will make a ruling.

Except for the final round, any round for which a player notifies in advance (before the next pairing is made) that he/she will not play will be awarded $\frac{1}{2}$ point. A forced bye receives 1 point.

3. Tie-breaks

1. SwissManager Buchholz (sum of opponents' scores)
2. SwissManager Greater number of victories
3. SwissManager Sonneborn-Berger (sum of defeated opponents' scores)
4. Dice roll (lower number ranks higher)

4. Venue

Room 1010, "Kaderu 2.7"

Kita 2 Nishi 7, Chuo-ku, Sapporo

(10-story building across from the main entrance of the Hokkaido University Botanical Garden)

Approximately 15 minutes on foot from JR Sapporo Station.

5. Registration

Please apply by **March 19 (Thu), 2026** via e-mail to:

sapporochessclub@gmail.com

Maximum capacity: 20 players. Applications will close once the limit is reached.

The number of registered participants will be posted on **chess-results.com** as needed.

6. Eligibility

Participants must be members of the Japan Chess Federation (JCF).

Since this is an official JCF tournament, please complete your membership registration in advance.

Entry Fee:

General: 3,000 yen

Students (elementary, junior high, high school, university, graduate students): 1,500 yen

Please pay at the venue. Exact change is appreciated.

7. Qualification Spots for the Japan Chess Federation National Championship

(1) Number of seeded players based on participation

One player per 6 participants (fractions rounded down).

Seeded players already in possession of a seed are included in the headcount.

If a seeded player declines, the spot will *not* be passed down to the next player.

(2) Local quota

In addition to the above, one additional player from the local (Hokkaido) quota will receive a seed.

Eligibility for the local quota includes:

- 1) Current residents of Hokkaido
- 2) Former residents of Hokkaido
- 3) Those who have relatives living in Hokkaido

(3) Seed recipients must hold Japanese chess nationality (JCF nationality).

8. Additional Game Regulations

1. During the game, players are prohibited from using notes, receiving information or advice, or analyzing on another board.
2. On the scoresheet, players may write only basic data (date, opponent name, etc.), moves, and time spent. Moves must be recorded only after the move has been completed.
3. Mobile phones and any electronic communication devices are strictly forbidden in the playing hall.

However, since there is no separate waiting room at this event, devices may be brought in *only if* they are powered off and stored in a bag.

If a phone rings during a game, the player loses the game.

4. Issues not explicitly stated above will be judged according to the FIDE Laws of Chess.
For example, an illegal move is a violation; the second illegal move results in a loss. Pressing the clock incorrectly is also a violation.
5. Post-game analysis should be conducted quietly.
6. Players arriving more than 30 minutes late will lose by default.
7. When one player's time runs out, there are cases where the game may be declared a draw depending on the opponent's available mating material. Please leave the board as is until the

arbiter makes a decision.

8. Pairings will be generated using a computer. If the computer cannot be used, pairing cards will be used for manual pairing.
9. After your game finishes, stop the clock, call the arbiter, sign the scoresheet, and submit the original.

9. Explanation of Qualification for the JCF National Championship

(1) By participating in this tournament:

a. Among the players who wish to participate in the National Championship, the top finishers will be selected according to the number of qualification spots specified by the JCF based on the total number of players.

b. According to JCF regulations, if no player from Hokkaido qualifies under step (a), the top-performing player from the Hokkaido quota who wishes to participate will be added as one extra qualifier.

(2) If no applicable player exists for the Hokkaido quota in step (b), then no additional qualifier will be assigned.

10. Other Notes

1. Please bring a digital chess clock if you own one.
2. Pairings for Round 1 will be posted on Chess-Results.com by March 20 (Fri), 2026.
Pairings may change depending on the situation on the event day.
3. Spectators and players who have finished their games must keep all electronic devices powered off and stored in their bags until all games are finished.
4. A tournament booklet with photos of participants will be created and posted on the website.
If you have concerns, please notify the organizer in advance.
5. To create a game collection, please send the PGN file of your games to **sapporochessclub@gmail.com** within one week after the tournament.
Please include: tournament name, date, round (“Round.Board” format), players (surname, given name—copying from Chess-Results.com is recommended), and result.

— End —